

App CemeScan

Manual de Usuario



1.- Objetivo

La aplicación tiene dos objetivos principales; en primer lugar, consultar de un modo rápido las existencias y otros datos de un producto determinado en los distintos almacenes o delegaciones de la empresa; en segundo lugar, emular un terminal "batch", es decir, recoger una lista de los códigos escaneados, agrupados por una referencia, para preparar pedidos, recuento de existencias, trasposos entre almacenes o delegaciones, etc.

En este documento mostramos un prototipo genérico que adaptaremos a las necesidades concretas de su aplicación de gestión, especialmente la parte relativa al "Back End", esto es, la información que envía el servidor a la app y la gestión de los códigos enviados al servidor.

2.- Descripción del funcionamiento

La aplicación cuenta con cuatro pestañas:

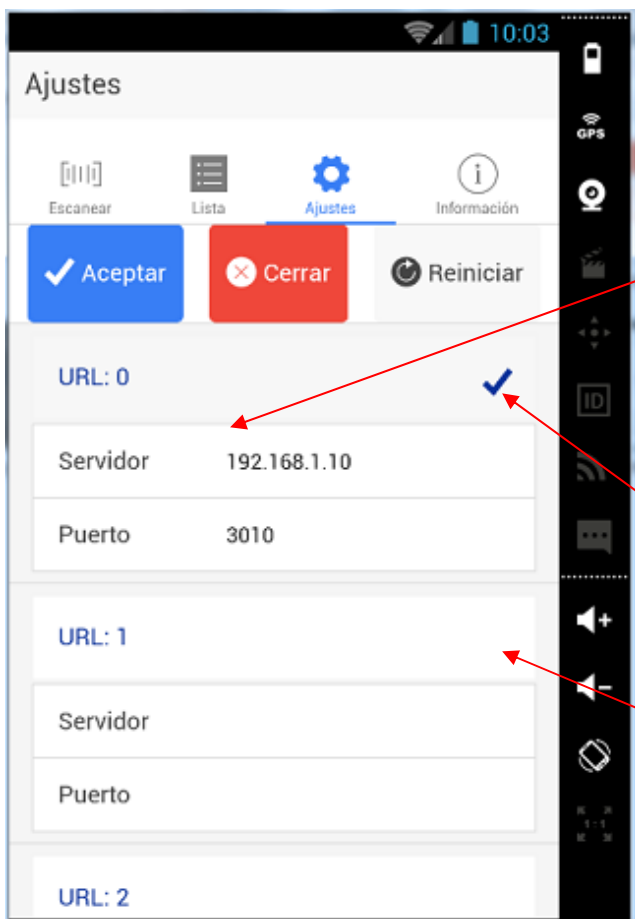
- **Escanear:** Pantalla principal donde se escanean los códigos de barra y, si se desea, se guardan los códigos escaneados.
- **Lista:** Muestra la lista de códigos almacenados, permite su edición, el envío al servidor y el borrado cuando ya no sean necesarios.

- **Ajustes:** Permite configurar los parámetros de acceso al servidor y nos lleva a la pantalla de autenticación del usuario.
- **Información:** Muestra información corporativa y de licencias.

Cada vez que se abre la aplicación nos lleva a la pestaña de **ajustes** para seleccionar el método de conexión y, posteriormente, autenticar el usuario. La aplicación no funcionará si no se ha identificado con un usuario válido, definido en la base de datos de la aplicación de gestión.

Los datos configurados en la pestaña de **ajustes** se almacenan en el dispositivo y la aplicación recuerda como accedió la última vez. Por motivos de seguridad, no se guarda el usuario al cerrar la aplicación; hay que identificarse al abrir la app.

3.- Ajustes



La pestaña de ajustes nos permite hasta 5 configuraciones distintas para acceder al servidor.

Por ejemplo, en la URL 0 indicamos la IP del servidor dentro de la intranet de la empresa; en la URL 1 indicamos la IP pública del router.

Mientras estamos en una zona donde la wifi es accesible, accedemos por la URL 0 dentro de la intranet local; si nos desplazamos a un punto de la empresa donde no llega la wifi, usando los datos del dispositivo, entraremos en el servidor a través de internet por la URL 1.

Esta sistema también nos permite trabajar en las distintas delegaciones de la empresa sin tener que configurar el dispositivo cuando nos desplazamos

de una a otra.

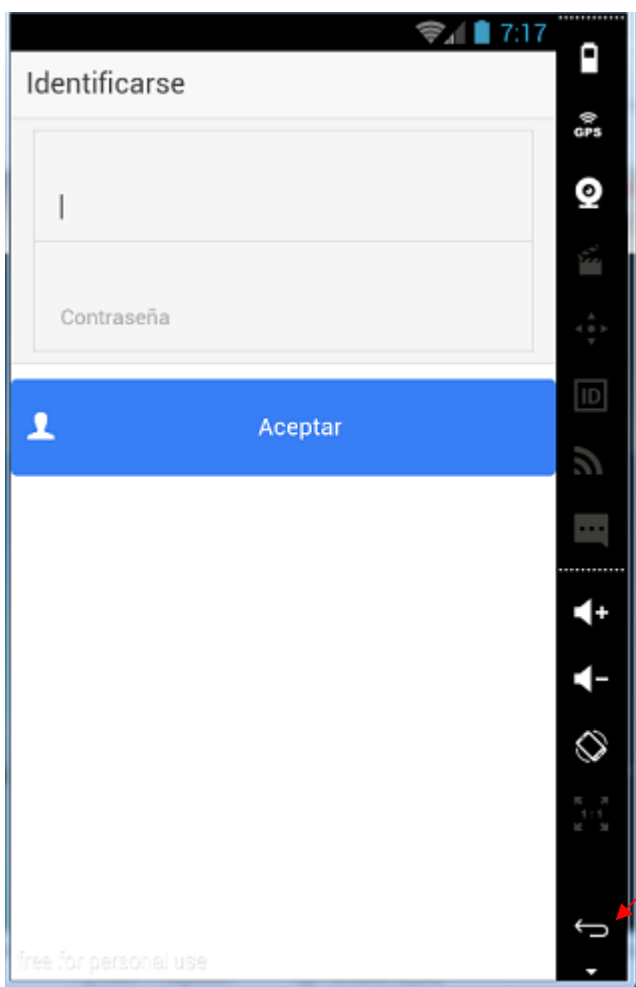
En cuanto a la información sobre el puerto, la suministraremos nosotros para cada instalación concreta.

Una vez que hemos seleccionado la URL, pulsamos el botón **Aceptar** para pasar a la ventana de identificación. Todos los datos de configuración se guardan en el dispositivo, por lo que, una vez configurado, solamente tiene que seleccionar la URL.

En la parte superior derecha el botón **Reiniciar** borrará todos los datos almacenados en el dispositivo, incluyendo la configuración de ajustes y la lista de códigos escaneados. Se deberá usar con precaución y solo cuando se necesite reiniciar la aplicación.

Lógicamente, si pulsa el botón **Cerrar Aplicación**, se cierra la App.

Ventana de Identificación



Tenemos dos campos para indicar usuario y contraseña que tienen que estar correctamente definidos como usuarios remotos dentro de la base de datos de gestión.

Pulsamos el botón **Aceptar** para validar los datos.

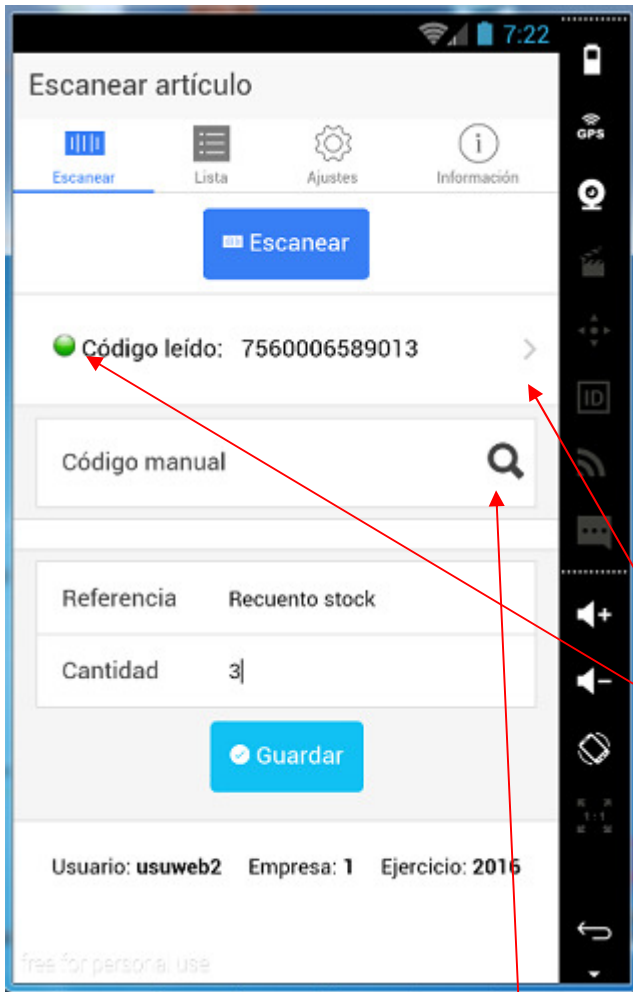
Hasta que no tengamos un usuario correctamente identificado, la app no estará operativa.

Si al aceptar el formulario, la app no consigue acceder al servidor por un error en la configuración o por cualquier otro problema, pulse el botón **ATRÁS** del dispositivo para volver a la pestaña de **ajustes**; allí podremos cambiar la configuración o cerrar la aplicación.

Una vez que se identifique un usuario válido, la app salta a la pestaña de escanear.

Una vez que se identifique un usuario

3.- Escanear



Esta es la pantalla principal de trabajo. El botón **Escanear** activa la cámara del dispositivo como un lector de códigos de barra. La puede utilizar tanto en vertical como en apaisado. Solamente tiene que hacer coincidir el código de barras dentro de la ventana de escaneo. En cuanto la app interpreta el código, retorna automáticamente.

Si el código leído es un código QR, se abre el navegador y nos muestra la página web.

En cualquier otro caso, la app se conecta con el servidor y trata de buscar el artículo correspondiente. Si se encuentra el artículo, el led se pone verde; en caso contrario, se pone rojo.

Después de escanear el código, pulsando en > a la derecha, nos lleva la ventana de detalle, que nos muestra la información del artículo si fue leído. En

algunos casos también nos puede indicar algún motivo de error: usuario no autorizado, fuera de ejercicio, etc.

Si la etiqueta está deteriorada o el código de barras está en mal estado puede ser que el lector no consiga leer el código. En esta situación, pulse el botón ATRÁS del dispositivo para volver a la ventana principal. A continuación introduzca el código manualmente y pulse en el símbolo de la lupa; la aplicación trabajará igual que si fuera un código escaneado.

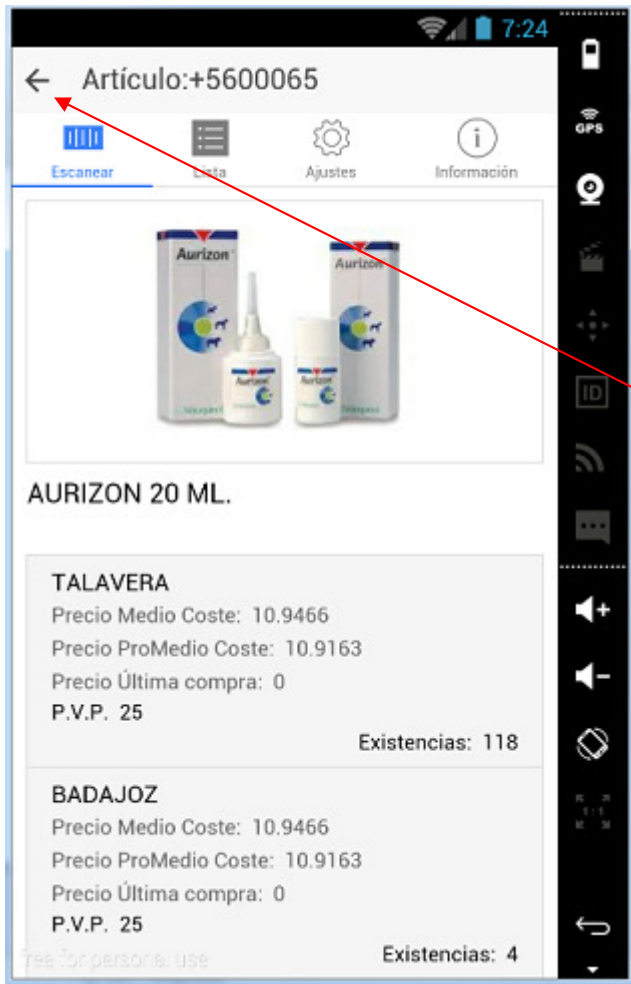
Si la lectura, manual o escaneada, ha resultado positiva, podemos guardar ese código dentro de la lista para enviar al servidor. Tenemos dos campos para informar: una referencia y la cantidad. Esta referencia nos servirá posteriormente en la aplicación de gestión para procesar los códigos recibidos.

Supongamos que estamos haciendo un recuento de existencias. Podemos poner en referencia *Recuento stock* y en cantidad el número de existencias. Si estamos sirviendo un pedido a un cliente, podemos poner en referencia el nombre del cliente o su código, etc.

Si no ponemos nada en el campo referencia, la aplicación añadirá la palabra Libre.

Una vez informado estos campos, pulsamos el botón **Guardar** y la información queda almacenada en el dispositivo. Para confirmar que la información se ha almacenado correctamente, debajo del botón aparece el texto **Guardado**.

Ventana de detalle

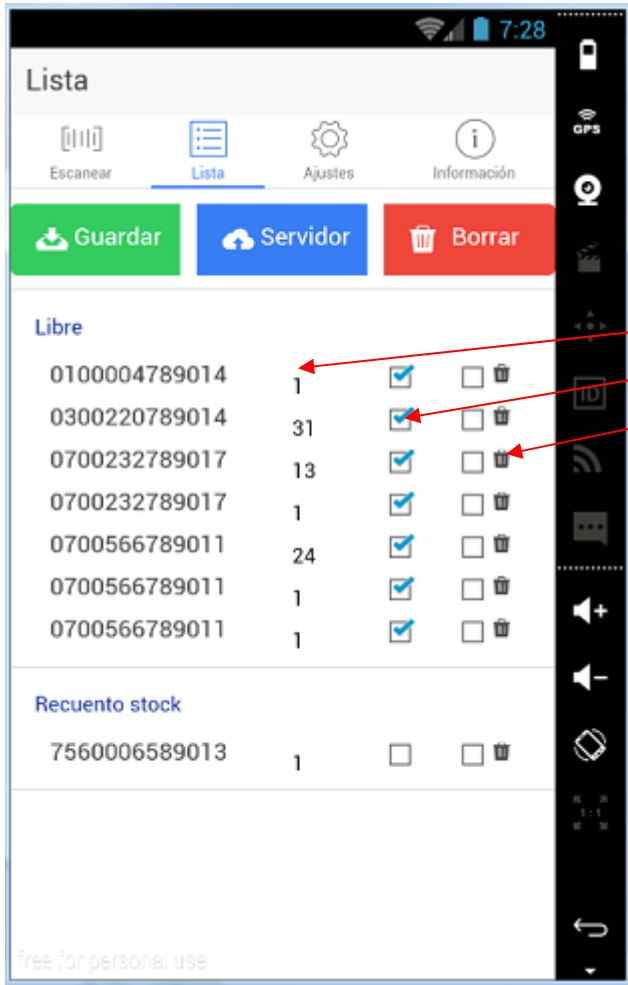


Si después de leer un código, pulsamos en **>**, accedemos a la pantalla de detalle, en la cual se nos muestra información del artículo indicado, tal como código, imagen, descripción y las existencias y precios por cada uno de los almacenes o delegaciones de la empresa.

Desplazando la pantalla hacia arriba nos va apareciendo información de más almacenes.

Pulsando en la flecha **←** volveremos a la ventana principal de **Escanear**.

4.- Lista



Esta pantalla nos muestra la relación de códigos escaneados que hemos ido guardando, agrupados por la referencia que se ha suministrado.

Podemos editar esta lista, modificando los siguientes campos:

- Cantidad
- Enviado
- Eliminar de la lista

Los cambios que realicemos en la lista no son validados hasta que no se pulsa el botón **Guardar**. Los códigos que tengan marcado el campo eliminar de la lista desaparecen de la relación.

Pulsando el botón **Servidor**, todos los códigos pendientes de enviar (los que no tienen marcado el campo de enviado ni tienen marcado el campo de eliminar de la lista) se envían a la aplicación de gestión en el servidor y automáticamente quedan marcados

como ya enviados. Estos códigos se podrían reenviar, quitando la marca de enviados, pulsado el botón **Guardar**, y luego reenviando con el botón **Servidor**.

Si pulsamos el botón **Borrar**, después de aceptar en una ventana de confirmación, se borra la lista completa de códigos, estén enviados o no. Este sería el proceso normal para borrar estos datos una vez que han sido enviados al servidor.

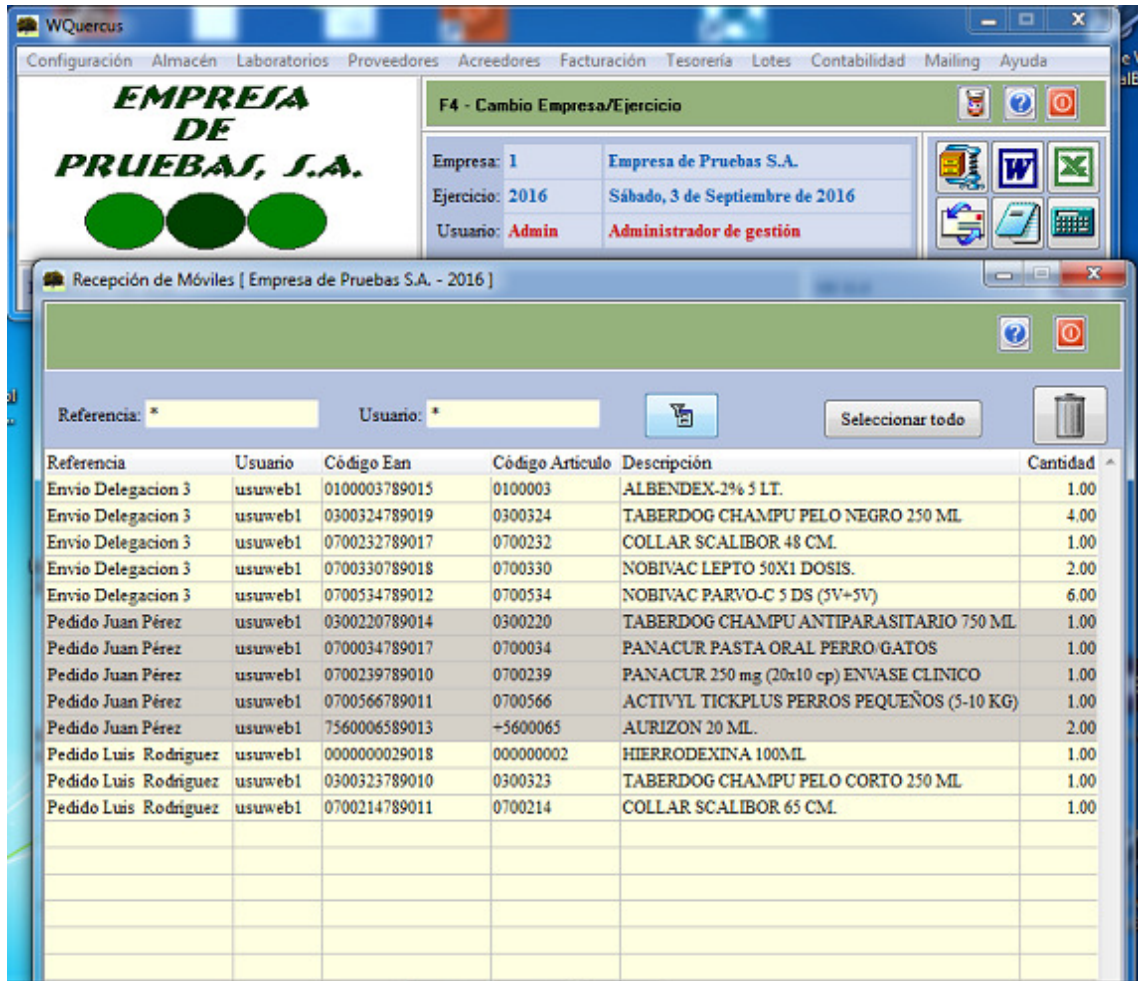
Nota: Esta lista se almacena localmente en un base de datos del dispositivo y pertenece a él. Es decir, la lista de códigos se mantiene aunque se cierre la aplicación, se cambie de usuario o de url de conexión. Los datos estarán presentes hasta que se pulse el botón **Borrar**.

5.- Información



Esta pantalla muestra información corporativa. Tiene un botón para leer información sobre las licencias.

6.- Los datos recibidos en el servidor



The screenshot shows a web application window titled 'WQuercus' with a menu bar containing 'Configuración', 'Almacén', 'Laboratorios', 'Proveedores', 'Acreedores', 'Facturación', 'Tesorería', 'Lotes', 'Contabilidad', 'Mailing', and 'Ayuda'. The main header displays the company logo 'EMPRESA DE PRUEBAS, S.A.' and the title 'F4 - Cambio Empresa/Ejercicio'. Below this, there is a summary table:

Empresa:	1	Empresa de Pruebas S.A.
Ejercicio:	2016	Sábado, 3 de Septiembre de 2016
Usuario:	Admin	Administrador de gestión

Below the summary table, there is a window titled 'Recepción de Móviles [Empresa de Pruebas S.A. - 2016]'. It contains a search area with 'Referencia:' and 'Usuario:' fields, a 'Seleccionar todo' button, and a trash icon. The main content is a table with the following data:

Referencia	Usuario	Código Ean	Código Artículo	Descripción	Cantidad
Envío Delegacion 3	usuweb1	0100003789015	0100003	ALBENDEX-2% 3 LT.	1.00
Envío Delegacion 3	usuweb1	0300324789019	0300324	TABERDOG CHAMPU PELO NEGRO 250 ML	4.00
Envío Delegacion 3	usuweb1	0700232789017	0700232	COLLAR SCALIBOR 48 CM.	1.00
Envío Delegacion 3	usuweb1	0700330789018	0700330	NOBIVAC LEPTO 50X1 DOSIS.	2.00
Envío Delegacion 3	usuweb1	0700534789012	0700534	NOBIVAC PARVO-C 5 DS (5V+5V)	6.00
Pedido Juan Pérez	usuweb1	0300220789014	0300220	TABERDOG CHAMPU ANTIPARASITARIO 750 ML	1.00
Pedido Juan Pérez	usuweb1	0700034789017	0700034	PANACUR PASTA ORAL PERRO GATOS	1.00
Pedido Juan Pérez	usuweb1	0700239789010	0700239	PANACUR 250 mg (20x10 cp) ENVASE CLINICO	1.00
Pedido Juan Pérez	usuweb1	0700566789011	0700566	ACTIVYL TICKPLUS PERROS PEQUEÑOS (5-10 KG)	1.00
Pedido Juan Pérez	usuweb1	7560006589013	+5600065	AURIZON 20 ML.	2.00
Pedido Luis Rodríguez	usuweb1	0000000029018	000000002	HIERRODEXINA 100ML	1.00
Pedido Luis Rodríguez	usuweb1	0300323789010	0300323	TABERDOG CHAMPU PELO CORTO 250 ML	1.00
Pedido Luis Rodríguez	usuweb1	0700214789011	0700214	COLLAR SCALIBOR 65 CM.	1.00

Una vez enviados los datos desde el dispositivo móvil, en el prototipo de la aplicación del servidor obtendríamos la lista de códigos enviados como se muestra en la imagen.

